

Chess Tutor | Leer op de juiste manier schaken

Niet beveiligd nl.chesstutor.eu/#

Home News Stappen Demo Kopen Support Contact DE EN

# Chess Tutor - Leer op de juiste manier schaken

vanaf juli 2011 drie Stappen

voor Windows XP, Vista en 7

Chess Tutor Leer op de juiste manier schaken

Gebaseerd op de internationaal bekende Stappenmethode.

Gratis demo

Zie <http://nl.chesstutor.eu/#>

Chess Tutor Step 3

## Chess Tutor Step 3

De DGT Chess Trainer is gebaseerd op de Stappenmethode van Rob Brunia en Cor van Wijgerden. De methode is in veel landen een groot succes. Cor van Wijgerden begon als onderwijzer maar hij verliet het onderwijs om bondscoach van de KNSB te worden. Als schaker bracht hij het tot IM (internationaal meester). <http://www.stappenmethode.nl>

De DGT Chess Trainer kan echt schaken: niet alleen schaakpartijen, maar ook schaakspelletjes. Stefan Meyer-Kahlen programmeerde speciaal voor de DGT Chess Trainer een schaakprogramma dat de spelletjes uit de Stappenmethode kan spelen. Eindelijk eens een keer zonder koning schaken. Een noviteit! Ook zijn programma Shredder, dat al 16 maal de wereldtitel Computerschaak behaalde, is als prominente help...

© 2008 - 2014 Cor van Wijgerden, Eiko Bleicher, Stefan Meyer-Kahlen, Jürgen Daniel

1.1.1.9 <http://www.chesstutor.eu> Ok

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Gestart 12 jan. 2026 - Situatie 12 maart 2026 :  
**99% van de opgaven gemaakt, met een uitstekende score van 100%**  
 Zie volgende pagina's met een overzicht van de alle opgaven per stap.

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

### 1: De opening afmaken

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████
Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

Instructieles	
1a: De opening afmaken	██████████
Oefeningen	
1a: Kies de beste zet	██████████
1b: Kwetsbaarheid uitbuiten	██████████
1c: Tactiek in de opening	██████████
1d: Damewinst in de opening	██████████
Spelen	
1a: Opening: voordeel verzilveren	██████████
1b: Opening: houd stand	██████████
1c: Opening: houd voordeel vast	██████████
1d: Opening: kwetsbaarheid c2 en f2	██████████
Extra oefeningen	
1a: Toets Stap 2	██████████
1b: Toets Stap 2	██████████
1c: Toets Stap 2	██████████
1d: Toets Stap 2	██████████
Toetsen	
1a: Toets Stap 2	██████████
1b: Toets Stap 2	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

### 2: Aftrek- en dubbelschaak

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████
Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

Instructieles	
2a: Aftrekschaak	██████████
2b: Dubbelschaak	██████████
Oefeningen	
2a: Aftrekschaak	██████████
2b: Zet mat met aftrekschaak	██████████
2c: Dubbelschaak	██████████
2d: Mat in twee: dubbelschaak	██████████
Spelen	
2a: Routeplanner: sla veilig alle pionnen	██████████
2b: Lopervangst (DD-L)	██████████
2c: Mat zetten in de hoek (TTL)	██████████
2d: Uitspeelstelling	██████████
Extra oefeningen	
2a: Zet mat met dubbelschaak	██████████
2b: Mat in twee: dubbelschaak	██████████
2c: Zet mat met aftrek- of dubbelschaak	██████████
2d: Routeplanner: schaak	██████████
Toetsen	
2a: Toets	██████████
2b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 3: Aanval op een gepend stuk

Instructieles	
3a: Aanval op een gepend stuk	██████████

Oefeningen	
3a: Penning: aanval op een gepend stuk	██████████
3b: Penning: aanval op een gepend stuk	██████████
3c: Penning: aanval op een gepend stuk	██████████
3d: Penning: pen	██████████

Spelen	
3a: Routeplanner: sla veilig alle dames	██████████
3b: Munten slaan (DD) (62)	██████████
3c: Mat zetten binnen het kader (KTT)	██████████
3d: Paardvangst (TT-P)	██████████

Extra oefeningen	
3a: Aftrekschaak	██████████
3b: Hoeveel keer mat in 2?	██████████
3c: Aftrekaanval	██████████
3d: Vrijpion	██████████

Toetsen	
3a: Toets	██████████
3b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 4: Mat

Instructieles	
4a: Mat door toegang	██████████
4b: Dreig mat	██████████
4c: Mat: probleemschaak	██████████

Oefeningen	
4a: Mat door toegang	██████████
4b: Mat door toegang	██████████
4c: Mat in twee: dreig mat	██████████
4d: Mat in twee: dreig mat	██████████
4e: Mat in twee: dame tegen pion	██████████
4f: Mat in twee: 2 torens tegen paard	██████████

Spelen	
4a: Vermijd het mijneveld	██████████
4b: Mat zetten (KLL)	██████████
4c: Sla de beginstelling	██████████
4d: Uitspeelstelling	██████████

Extra oefeningen	
4a: Mat in twee: toren en paard	██████████
4b: Waar staan de stukken?	██████████
4c: Mat in twee: dreig mat	██████████
4d: Mat in twee: 2 torens tegen pion	██████████
4e: Mat in twee: toren en paard	██████████

Toetsen	
4a: Toets	██████████
4b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 5: Pionneneindspel: het vierkant

**Instructieles**

5a: Pionneneindspel: het vierkant ██████████

**Oefeningen**

5a: Het vierkant	██████████
5b: Het vierkant	██████████
5c: Pionneneindspel: techniek	██████████
5d: Pionneneindspel: verdedigen	██████████

**Spelen**

5a: Pionneneindspel: pluspion (6-5)	██████████
5b: Pionneneindspel: pluspion (8-7)	██████████
5c: Paardsprong: alfabet	██████████
5d: Pionneneindspel: techniek	██████████

**Extra oefeningen**

5a: Mat in twee: dreig mat	██████████
5b: Dubbele aanval met 2 stukken	██████████
5c: Routeplanner: schaak	██████████
5d: Schaak opheffen	██████████

**Toetsen**

5a: Toets	██████████
5b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 6: Uitschakelen verdediging

**Instructieles**

6a: Uitschakelen verdediger: mat ██████████

**Oefeningen**

6a: Uitschakelen verdediger: slaan + mat	██████████
6b: Uitschakelen verdediger: slaan + mat	██████████
6c: Uitschakelen verdediger: weggagen + mat	██████████
6d: Uitschakelen verdediger: weglokken + mat	██████████

**Spelen**

6a: Materiaalvoorsprong: DD-DT	██████████
6b: Promotiespel	██████████
6c: Veilig inplaatsen	██████████
6d: Uitspeelstelling	██████████

**Extra oefeningen**

6a: Kies de juiste slagzet	██████████
6b: Mat in twee	██████████
6c: Dubbele aanval: mix	██████████
6d: Uitschakelen verdediging: weglokken + mat	██████████

**Toetsen**

6a: Toets	██████████
6b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 7: Verdedig tegen tactiek

**Instructieles**

7a: Verdedig tegen dubbele aanval	██████████
7b: Verdedig tegen penning	██████████

**Oefeningen**

7a: Verdedig tegen dubbele aanval	██████████
7b: Verdedig tegen dubbele aanval	██████████
7c: Verdedig tegen penning	██████████
7d: Verdedig tegen penning	██████████

**Spelen**

7a: Uitspeelstelling uit de les	██████████
7b: Vermijd het mijneveld	██████████
7c: Paarden verwisselen binnen kader	██████████
7d: Paardvangst (TLP-P)	██████████

**Extra oefeningen**

7a: Kies de juiste slagzet	██████████
7b: Matbeeld: toren + loper	██████████
7c: Dubbele aanval: dame (verleiding)	██████████
7d: Uitschakelen verdediger: slaan + mat	██████████

**Toetsen**

7a: Toets	██████████
7b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 8: Klein plan

**Instructieles**

8a: Klein plan	██████████
----------------	------------

**Oefeningen**

8a: Klein plan: pionstructuur	██████████
8b: Klein plan: stuk activeren	██████████
8c: Klein plan: stuk activeren	██████████
8d: Kwetsbaarheid uitbuiten	██████████

**Spelen**

8a: Uitspeelstelling uit de les	██████████
8b: Klein plan: actief paard	██████████
8c: Klein plan: actieve loper	██████████
8d: Klein plan: pionstructuur	██████████

**Extra oefeningen**

8a: Matbeeld: toren + paard	██████████
8b: Penning: aanval op een gepend stuk	██████████
8c: Uitschakelen verdediger: weggagen + mat	██████████
8d: Waar staan de stukken?	██████████

**Toetsen**

8a: Toets	██████████
8b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

- 1: De opening afmaken
- 2: Aftrek- en dubbelschaak
- 3: Aanval op een gepend stuk
- 4: Mat
- 5: Pionneinendspel: het vierkant
- 6: Uitschakelen verdediging
- 7: Verdedig tegen tactiek
- 8: Klein plan
- 9: Remise**
- 10: Röntgen
- 11: De opening
- 12: Gepende stukken
- 13: Mobiliteit
- 14: Sleutelvelden
- 15: Dreigingen

**Pluslessen**

- P1: De tussenzet
- P2: Penning
- P3: Routeplanner
- P4: Uitschakelen verdediging
- P5: Pionneinendspel
- P6: Verdedigen tegen mat
- P7: Aftrekaanval
- P8: Het schaakprobleem

**9: Remise**

**Instructieles**

9a: Remise

**Oefeningen**

- 9a: Remise: pat
- 9b: Remise: pat
- 9c: Remise: eeuwig schaak
- 9d: Remise: onvoldoende materiaal

**Spelen**

- 9a: Paardvangst (LLL-P)
- 9b: Paard slaat munten (3x4)
- 9c: Uitspeelstelling
- 9d: Mat zetten in de hoek (TPP)

**Extra oefeningen**

- 9a: Remise: pat
- 9b: Dubbele aanval: 2 stukken
- 9c: Matbeeld: dame + looper
- 9d: Uitschakelen verdediger: weglokken+mat

**Toetsen**

- 9a: Toets
- 9b: Toets

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

[start](#)

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

- 1: De opening afmaken
- 2: Aftrek- en dubbelschaak
- 3: Aanval op een gepend stuk
- 4: Mat
- 5: Pionneinendspel: het vierkant
- 6: Uitschakelen verdediging
- 7: Verdedig tegen tactiek
- 8: Klein plan
- 9: Remise
- 10: Röntgen**
- 11: De opening
- 12: Gepende stukken
- 13: Mobiliteit
- 14: Sleutelvelden
- 15: Dreigingen

**Pluslessen**

- P1: De tussenzet
- P2: Penning
- P3: Routeplanner
- P4: Uitschakelen verdediging
- P5: Pionneinendspel
- P6: Verdedigen tegen mat
- P7: Aftrekaanval
- P8: Het schaakprobleem

**10: Röntgen**

**Instructieles**

10a: Röntgen

**Oefeningen**

- 10a: Röntgenschaak
- 10b: Röntgeaanval
- 10c: Röntgeaanval
- 10d: Mat in twee: röntgendekking

**Spelen**

- 10a: Paard slaat munten (36)
- 10b: Veilig inplaatsen
- 10c: Torenvangst (DDD-T)
- 10d: Uitspeelstelling

**Extra oefeningen**

- 10a: Uitschakelen verdediger: mix
- 10b: Verdedig tegen een vrijpion
- 10c: Matbeeld: dame + paard
- 10d: Dubbelschaak

**Toetsen**

- 10a: Toets
- 10b: Toets

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

[start](#)

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
<b>11: De opening</b>	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 11: De opening

**Instructieles**

11a: De opening ██████████

**Oefeningen**

11a: Stukwinst in de opening	██████████
11b: Damewinst in de opening	██████████
11c: Kwetsbaarheid uitbuiten	██████████
11d: Activiteit	██████████

**Spelen**

11a: Opening: kwetsbaarheid c7	██████████
11b: Opening: voordeel uitbuiten	██████████
11c: Opening: 1. e4 e5 2. Pf3 d5	██████████
11d: Opening: 1. e4 e5 2. Pf3 f5	██████████

**Partijen tegen de 'meester'**

11a: Opening: 1. e4 e5 2. Pf3 d5	██████████
11b: Opening: 1. e4 e5 2. Pf3 f5	██████████
11c: Opening: kwetsbaarheid c7	██████████

**Extra oefeningen**

11a: Tactiek in de opening: UV	██████████
11b: Dreig mat	██████████
11c: Remise: pat	██████████
11d: Matbeeld: loper + paard	██████████

**Toetsen**

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
<b>12: Gepende stukken</b>	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 12: Gepende stukken

**Instructieles**

12a: Gepend stuk is geen goede verdediger ██████████

**Oefeningen**

12a: Mat in één: GGV	██████████
12b: Penning: GGV	██████████
12c: Dubbele aanval: paard (GGV)	██████████
12d: Dubbele aanval: paard (GGV)	██████████
12e: Mat in twee: GGV	██████████

**Spelen**

12a: Uitspeelstelling	██████████
12b: Lopervangst (TTT-L)	██████████
12c: Veilig inplaatsen	██████████
12d: Mat zetten op veld d5 (KTT)	██████████

**Extra oefeningen**

12a: Penning: GGV	██████████
12b: Matbeeld: onderste rij	██████████
12c: Waar staan de stukken?	██████████
12d: Dubbele aanval: GGV	██████████

**Toetsen**

12a: Toets	██████████
12b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

### 13: Mobiliteit

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
<b>13: Mobiliteit</b>	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

Instructieles	
<b>13a: Mobiliteit</b>	██████████

Oefeningen	
13a: Insluiten	██████████
13b: Insluiten	██████████
13c: Insluiten	██████████
13d: Insluiten	██████████

Spelen	
13a: Dame tegen b-pion	██████████
13b: Uitspeelstelling	██████████
13c: Mat zetten in de hoek (DL) (L+)	██████████
13d: Paardvangst (PPPP-P)	██████████

Extra oefeningen	
13a: Dubbele aanval: GGV	██████████
13b: Mat bedenken (6 stukken)	██████████
13c: Matbeeld: dame + paard	██████████
13d: Verdedig tegen de dubbele aanval	██████████

Toetsen	
13a: Toets	██████████
13b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

### 14: Sleutelvelden

Basislessen	
1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneinendspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
<b>14: Sleutelvelden</b>	██████████
15: Dreigingen	██████████

Pluslessen	
P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneinendspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

Instructieles	
<b>14a: Pionneinendspel: sleutelvelden</b>	██████████
14b: Pionneinendspel: sleutelvelden	██████████

Oefeningen	
14a: Sleutelvelden: aanklikken	██████████
14b: Sleutelvelden: winnen	██████████
14c: Sleutelvelden: verdedigen	██████████
14d: Sleutelvelden: veroveren	██████████
14e: Sleutelvelden: verdedigen	██████████

Spelen	
14a: Routeplanner: sla veilig alle pionnen	██████████
14b: Uitspeelstelling	██████████
14c: Mat zetten in kader (KDP)	██████████
14d: Pionneinendspel: sleutelvelden	██████████

Extra oefeningen	
14a: Insluiten	██████████
14b: Dubbele aanval: GGV	██████████
14c: Matbeeld: 2 paarden	██████████
14d: Mat in drie: dubbelschaak	██████████

Toetsen	
14a: Toets	██████████
14b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

**Basislessen**

1: De opening afmaken	██████████
2: Aftrek- en dubbelschaak	██████████
3: Aanval op een gepend stuk	██████████
4: Mat	██████████
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
<b>15: Dreigingen</b>	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

## 15: Dreigingen

**Instructieles**

15a: Dreigingen ██████████

**Oefeningen**

15a: Schaak opheffen	██████████
15b: Kies de juiste slagzet	██████████
15c: Voorkom materiaalverlies	██████████
15d: Kies de juiste slagzet	██████████
15e: Schaak opheffen	██████████

**Spelen**

15a: Paard slaat munten (5x5)	██████████
15b: Laat je niet vangen (P-TT)	██████████
15c: Veilig inplaatsen	██████████
15d: Uitspeelstelling	██████████

**Extra oefeningen**

15a: Matbeeld: 2 torens	██████████
15b: Insluiten	██████████
15c: Schaak opheffen	██████████
15d: Dubbele aanval: GGV	██████████

**Toetsen**

15a: Toets	██████████
15b: Toets	██████████

Je score is: 16000 van de 16000 punten (100%).  
 Je hebt 72% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Nog Te Doen : Pluslessen & Partijen Spelen (is nog 28%) op 6 maart 2026

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	██████████
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	█
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
<b>P8: Het schaakprobleem</b>	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P8: Het schaakprobleem

**Instructieles**

P8a: Het schaakprobleem ██████████

**Oefeningen**

P8a: Mat in twee: dame tegen 2 pionnen	██████████
P8b: Mat in twee: dame en toren	██████████
P8c: Mat in twee: toren en loper	██████████
P8d: Mat in twee: dame en pion	██████████
P8e: Mat in twee: 2 torens	██████████
P8f: Mat in twee: dame en loper	██████████
P8g: Mat in twee: dame en paard	██████████

**Spelen (hersenkraakers)**

P8a: Paard slaat munten (5x6)	██████████
P8b: Mat zetten in kader (KDL)	██████████
P8c: Jaag de koning in de hoek (TP)	██████████
P8d: Mat zetten in kader (KDP)	██████████
P8e: Jaag de koning in de hoek (TL)	██████████

**Toetsen**

P8a: Toets	██████████
P8b: Toets	██████████

Vervolg ...

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P1: De tussenzet

**Instructieles**

P1a: De tussenzet ██████████

**Oefeningen**

P1a: Uitschakelen verdediging: slaan	██████████
P1b: Uitschakelen verdediging: weglokken	██████████
P1c: Tussenzet: desperado	██████████
P1d: Dubbele aanval met tussenzet	██████████
P1e: Tussenzet	██████████

**Spelen**

P1a: Routeplanner: beginstelling	██████████
P1b: Munten slaan (LPP-PP) (60)	██████████
P1c: Veilig inplaatsen	██████████
P1d: Uitspeelstelling	██████████

**Toetsen**

P1a: Toets	██████████
P1b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P2: Penning

**Instructieles**

P2a: Penning ██████████

**Oefeningen**

P2a: Penning: kruispenning	██████████
P2b: Penning: kruispenning	██████████
P2c: Gepend stuk is geen goede verdediger	██████████
P2d: Aanval op een gepend stuk	██████████
P2e: Aftrekaanval: GGv	██████████
P2f: Penning: ontpenning	██████████
P2g: Penning: ontpenning	██████████

**Spelen**

P2a: Eindspel: kwaliteit meer	██████████
P2b: Laat je niet vangen (T-DDD)	██████████
P2c: Lopervangst (PPPP-L)	██████████
P2d: Uitspeelstelling	██████████

**Toetsen**

P2a: Toets	██████████
P2b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
<b>P3: Routeplanner</b>	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P3: Routeplanner

**Instructieles**

P3a: Routeplanner ██████████

**Oefeningen**

P3a: Routeplanner: geef schaak	██████████
P3b: Routeplanner: sla alle munten	██████████
P3c: Routeplanner: geef schaak	██████████
P3d: Routeplanner: zet mat	██████████
P3e: Routeplanner: geef schaak	██████████
P3f: Routeplanner: bereik de doelstelling	██████████

**Spelen**

P3a: Dame tegen de c5-pion	██████████
P3b: Laat je niet vangen (L-PPPP)	██████████
P3c: Munten slaan (LP-LP) (60)	██████████
P3d: Mat zetten (D2p) (p+)	██████████

**Toetsen**

P3a: Toets	██████████
P3b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
<b>P4: Uitschakelen verdediging</b>	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P4: Uitschakelen verdediging

**Instructieles**

P4a: Uitschakelen verdediging ██████████

**Oefeningen**

P4a: Uitschakelen verdediger met één stuk	██████████
P4b: Uitschakelen verdediger: overbelasting	██████████
P4c: UV: slaan en weglokken + hout	██████████
P4d: UV: wegjagen + hout GGv	██████████
P4e: UV: weglokken + hout GGv	██████████

**Spelen**

P4a: Mat zetten in de hoek (TLL) (L+)	██████████
P4b: Routeplanner: enkeltje a8	██████████
P4c: Laat je niet vangen (P-PPP)	██████████
P4d: Veilig inplaatsen	██████████

**Toetsen**

P4a: Toets	██████████
P4b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
<b>P5: Pionneindspel</b>	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P5: Pionneindspel

**Instructieles**

<b>P5a: Pionneindspel: de randpion</b>	██████████
P5b: Pionneindspel: het vierkant	██████████

**Oefeningen**

P5a: Pionneindspel: de randpion	██████████
P5b: Pionneindspel: de randpion	██████████
P5c: Pionneindspel: techniek	██████████
P5d: Pionneindspel: het vierkant	██████████
P5e: Pionneindspel: het vierkant	██████████
P5f: Pionneindspel: verdedigen	██████████

**Spelen**

P5a: Pionneindspel: houd remise	██████████
P5b: Pionneindspel: sleutelvelden	██████████
P5c: Pionneindspel: techniek	██████████
P5d: Pionneindspel: techniek	██████████

**Toetsen**

P5a: Toets	██████████
P5b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
<b>P6: Verdedigen tegen mat</b>	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P6: Verdedigen tegen mat

**Instructieles**

<b>P6a: Verdedigen tegen mat</b>	██████████
----------------------------------	------------

**Oefeningen**

P6a: Verdedig tegen mat	██████████
P6b: Verdedig tegen mat	██████████
P6c: Verdedig tegen mat	██████████
P6d: Verdedig tegen mat	██████████

**Spelen**

P6a: Munten slaan (PP-PP) (60)	██████████
P6b: Laat je niet vangen (L-TTT)	██████████
P6c: Routeplanner: retourtje a8	██████████
P6d: Mat zetten (KDTp) (d5)	██████████

**Toetsen**

P6a: Toets	██████████
P6b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
<b>P7: Aftrekaanval</b>	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P7: Aftrekaanval

**Instructieles**

P7a: Aftrekaanval ██████████

**Oefeningen**

P7a: Aftrekaanval: insluiten	██████████
P7b: Aftrekaanval: insluiten	██████████
P7c: Aftrekaanval: tussenzet	██████████
P7d: Aftrekaanval: tussenzet	██████████
P7e: Aftrekaanval: uitschakelen verdediging	██████████
P7f: Aftrekaanval: mix	██████████

**Spelen**

P7a: Veilig inplaatsen	██████████
P7b: Uitspeelstelling	██████████
P7c: Dame tegen de c3-pion	██████████
P7d: Klein plan: pionstructuur	██████████

**Toetsen**

P7a: Toets	██████████
P7b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand Bewerken Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
<b>P8: Het schaakprobleem</b>	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## P8: Het schaakprobleem

**Instructieles**

P8a: Het schaakprobleem ██████████

**Oefeningen**

P8a: Mat in twee: dame tegen 2 pionnen	██████████
P8b: Mat in twee: dame en toren	██████████
P8c: Mat in twee: toren en looper	██████████
P8d: Mat in twee: dame en pion	██████████
P8e: Mat in twee: 2 torens	██████████
P8f: Mat in twee: dame en looper	██████████
P8g: Mat in twee: dame en paard	██████████

**Spelen (hersenkraakers)**

P8a: Paard slaat munten (5x6)	██████████
P8b: Mat zetten in kader (KDL)	██████████
P8c: Jaag de koning in de hoek (TP)	██████████
P8d: Mat zetten in kader (KDP)	██████████
P8e: Jaag de koning in de hoek (TL)	██████████

**Toetsen**

P8a: Toets	██████████
P8b: Toets	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

start

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand    **Bewerken**    Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## S1: Voorgiftpartijen

**Voorgiftpartijen: materiaal**

S1a: Voorgift: 2 torens	██████████
S1b: Voorgift: dame	██████████
S1c: Voorgift: toren + loper	██████████
S1c: Voorgift: toren + paard	██████████
S1e: Voorgift: toren	██████████
S1f: Voorgift: loper	██████████
S1g: Voorgift: paard	██████████

**Voorgiftpartijen: zetten**

S1a: Voorgift: 5 zetten	██████████
S1b: Voorgift: 4 zetten	██████████
S1c: Voorgift: 3 zetten	██████████
S1d: Voorgift: 2 zetten	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Chess Tutor Stap 3 - Licentie: Jos Vandamme - Jos Vandamme

Bestand    **Bewerken**    Hulp

## Stap 3

Stap 3

4: Mat	
5: Pionneindspel: het vierkant	██████████
6: Uitschakelen verdediging	██████████
7: Verdedig tegen tactiek	██████████
8: Klein plan	██████████
9: Remise	██████████
10: Röntgen	██████████
11: De opening	██████████
12: Gepende stukken	██████████
13: Mobiliteit	██████████
14: Sleutelvelden	██████████
15: Dreigingen	██████████

**Pluslessen**

P1: De tussenzet	██████████
P2: Penning	██████████
P3: Routeplanner	██████████
P4: Uitschakelen verdediging	██████████
P5: Pionneindspel	██████████
P6: Verdedigen tegen mat	██████████
P7: Aftrekaanval	██████████
P8: Het schaakprobleem	██████████

**Partijen spelen**

S1: Voorgiftpartijen	██████████
S2: Partijen	██████████

## S2: Partijen

**Partijen met wit**

S2a: Partij •	██████████
S2b: Partij ••	██████████
S2c: Partij •••	██████████
S2d: Partij ••••	██████████
S2e: Partij •••••	██████████
S2f: Partij ••••••	██████████

**Partijen met zwart**

S2a: Partij •	██████████
S2b: Partij ••	██████████
S2c: Partij •••	██████████
S2d: Partij ••••	██████████
S2e: Partij •••••	██████████
S2f: Partij ••••••	██████████

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
 Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
 Je score is uitstekend.

**start**

Zie <http://nl.chesstutor.eu/#>

Chess Tutor Stap 3



### Chess Tutor Stap 3

De DGT Chess Trainer is gebaseerd op de Stappenmethode van Rob Brunia en Cor van Wijgerden. De methode is in veel landen een groot succes. Cor van Wijgerden begon als onderwijzer maar hij verliet het onderwijs om bondscoach van de KNSB te worden. Als schaker bracht hij het tot IM (internationaal meester). <http://www.stappenmethode.nl>

De DGT Chess Trainer kan echt schaken: niet alleen schaakpartijen, maar ook schaakspelletjes. Stefan Meyer-Kahlen programmeerde speciaal voor de DGT Chess Trainer een schaakprogramma dat de spelletjes uit de Stappenmethode kan spelen. Eindelijk eens een keer zonder koning schaken. Een noviteit! Ook zijn programma Shredder, dat al 16 maal de wereldtitel Computerschaak behaalde, is de prominente tegenstander.

© 2008 - 2014 Cor van Wijgerden, Eiko Bleicher, Stefan Meyer-Kahlen, Jürgen Daniel

1.1.1.9 <http://www.chesstutor.eu>

Je score is: 22090 van de 22090 punten (100%).  
Je hebt 99% van de opgaven gemaakt.  
Je score is uitstekend.

Gestart 12 jan. 2026 - Situatie 12 maart 2026 :  
**99% van de opgaven gemaakt, met een uitstekende score van 100%**